

Komandu Sacensības Informātikā un Matemātikā

KSIM "Cēsis 2024"

Sacensību Nolikums

I Sacensību mērķis

1. Padziļināt skolēnu interesi par matemātiku un informātiku.
2. Attīstīt prasmi strādāt komandā.
3. Gatavoties valsts matemātikas un informātikas sacensībām.
4. Noskaidrot spēcīgāko komandu starp dalībniekiem.

II Sacensību dalībnieki un prasības to sagatavotībai

1. Katra komanda sastāv tieši no trim dalībniekiem.
2. Dalībnieks var būt jebkurš vidusskolas pakāpes mācību iestādes audzēknis, kas pārstāv šo mācību iestādi vai skolēniem paredzētu matemātikas un informātikas mācību kursu/pulciņu; dalībnieku vecums netiek reglamentēts.
3. Uzdevumi paredz:
 - 3.1. vidusskolas pakāpes olimpiādes līmeņa uzdevumu matemātikā risināšanu;
 - 3.2. darbu ar datoru;
 - 3.3. programmēšanu kādā no programmēšanas valodām;
 - 3.4. darbu ar lietišķajām biroja programmām, veicot liela datu apjoma daudzveidīgu apstrādi.

III Sacensību laiks un kārtība

1. Sacensības notiek ceturtdaļfināla, pusfināla un fināla kārtās.
2. Katra komanda sacensību fināla kārtā drīkst izmantot vienu datoru. Ceturtdaļfināla un pusfināla kārtās katra komanda drīkst izmantot ne vairāk kā divus datorus. Citu elektronisku iekārtu izmantošana skaitļošanai vai informācijas iegūšanai Tīmeklī sacensību laikā nav atļauta.
3. KSIM sacensību ietvarā ceturtdaļfināla kārtā tiek organizēta skolā, ja komandu skaits pārsniedz 10, lai noskaidrotu tās 10 komandas, kuras tiek izvirzītas pusfināla kārtai. Uzdevumus ceturtdaļfinālam sagatavo sacensību organizatori skolā.

4. Pieteikumi sacensībām pusfināla kārtā jānosūta uz e-pastu: **ksim.cesis@inbox.lv** vismaz diennakti pirms risināšanas sākuma, norādot pusfināla sacensību vietu, laiku un komandu skaitu pusfināla sacensību vietā. Pieteikuma vēstuli nosūta pusfināla sacensību koordinators. Pusfināla kārtā no katras mācību iestādes piedalās ne vairāk kā 10 komandas.
5. Sacensību oficiālā valoda ir latviešu valoda.
6. Pusfināla kārtas sacensības notiek vienā dienā laikā no 11.12.2023. līdz 17.12.2023. Sacensību ilgums – 5 stundas. Uzdevumi sacensību dienas rītā ar elektronisko pastu tiek izsūtīti sacensību koordinatoram, kas ir attiecīgās mācību iestādes pārstāvis (direktors, skolotājs, pulciņa vadītājs).

Koordinators var veikt uzdevumu tekstu tulkošanu. Atrisinājumus sacensību koordinators iesūta ar elektronisko pastu pēc sacensību beigām tās pašas dienas vakarā.
7. Komanda saņem un risina žūrijas piedāvātos sacensību uzdevumus.
8. Visus jautājumus sacensību laikā komandas(u) vārdā noskaidro sacensību koordinators.
9. Darbā var izmantot jebkurus palīglīdzekļus, tajā skaitā uzdevumu tekstu tulkošanā. Vienīgais cilvēks no malas, ar ko drīkst komunicēt komanda, ir sacensību koordinators.

Par to, lai nenotiktu informācijas noplūde, rūpējas komanda. Informācijas noplūdes gadījumā, komanda, kas pieļāvusi šādu iespēju, potenciāli zaudē sacensības, jo citas komandas varēs šo informāciju izmantot.
10. Labākās 10 komandas tiks izvirzītas uz KSIM finālu Cēsīs 2024.gada pavasarī, taču ne vairāk kā divas komandas no vienas mācību iestādes. Finālā piedalās arī Cēsu Valsts ģimnāzijas komanda un, iespējams, vēl kāda(s) komanda(s), kuras uzaicina Cēsu Valsts ģimnāzija.

IV Vērtēšana

1. Vērtēšanu veic sacensību žūrija pēc uzdevumu risinājumu saņemšanas.
2. Katram uzdevumam ir zināms maksimālais punktu skaits, ko iespējams iegūt par tā risinājumu.

V Apbalvošana

Ar diplomiem un medaļām tiek apbalvoti trīs labāko komandu dalībnieki. Pirmās vietas ieguvēja komanda saņem piemiņas balvu.